

(ÜBER-)MATRATZE AUS VISKOELASTISCHEM SCHAUM **ALOVA**



MATRATZE ODER ÜBERMATRATZE AUS VISKOELASTISCHEM SCHAUM,
DIE AN IHRE BEDÜRFNISSE ANGEPASST IST

- **Leistung:** Absenken der Druckwerte durch an jede Zone des Körpers angepasste Tragfähigkeit.
- **Sicherheit:** Matratze mit stabilisierenden Rändern der Sitzfläche bei den Transfer "Bett - Rollstuhl".
- **Ergonomie:** problemlos zu verschiebende Übermatratze.
- **Einsparung:** Austauschbarkeit der Elemente.
- **Komfort:** Weichheit und langsame Begleitung der Bewegungen des Körpers.

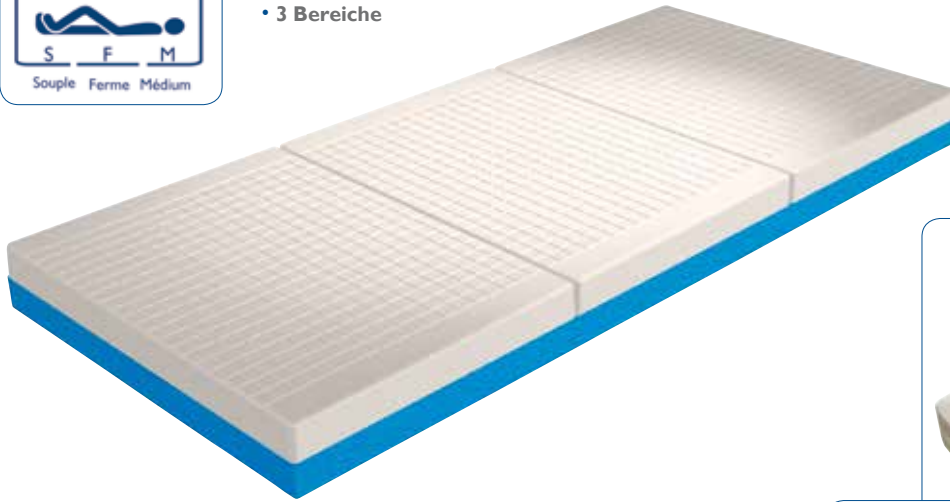


(Über-)Matratzen ALOVA™ in 3 Teilen: 3 Versionen

- Dreifache Tragfähigkeit
- 2 Bezüge zur Auswahl im Angebot, je nach Bestimmung.

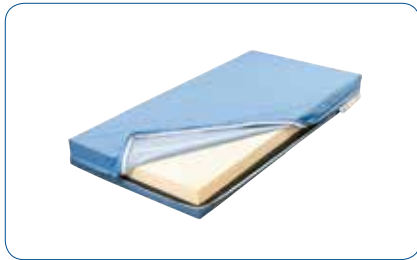


- 3 Bereiche



Der feste seitliche Rand vermittelt eine gute Stabilität beim Anheben und erleichtert die Transfers.

PEDIA CONFORT



Mit Silikon überzogene Textilie, neutrales, antiallergisches Material. Viskoelastische Schichten mit elastischer Auftriebskraft für Kinder von 3 bis 5 Jahren. Viskoelastische Schichten mit mittlerer elastischer Auftriebskraft für Kinder von 6 bis 12 Jahren.

ÜBERMATRATZE



Ergonomisch für eine rasche, evolutive Betreuung.

TECHNISCHE MERKMALE

BEZEICHNUNG	REFERENZ	ABMESSUNGEN:	MAXIMALES PATIENTENGEWICHT	BRANDSCHUTZNORMEN
ALOVA mit stabilisierenden Rändern mit Vielfachauftrieb, zugeschnittenen Bahnen, Bezug Promust PU*	VMA/BS/HIP	195 x 88 x 14 cm	30 bis 135 kg	EN 597-1 und 2 GPEM DI 90 Klasse D
ALOVA mit stabilisierenden Rändern mit Vielfachauftrieb, zugeschnittenen Bahnen, Bezug Promust PU HD*	VMA/BS/HIP			
Übematratze ALOVA mit Vielfachauftrieb in 3 Teilen	VSA/ST	195 x 88 x 7 cm	30 bis 120 kg	
ALOVA für Kinder von 3 bis 5 Jahren	VMA/PEDIA/S	160 x 80 x 14 cm	15 bis 30 kg	
ALOVA für Kinder von 6 bis 12 Jahren	VMA/PEDIA/S		20 bis 60 kg	

Pflege: Promust PU (HD)



ASKLÉ SANTÉ Groupe WinnCare In dem Bestreben einer permanenten Verbesserung seiner Produkte, ASKLE SANTÉ behält sich das Recht vor, die technischen Merkmale ohne Vorankündigung zu ändern - Fotos nicht verbindlich